

1. ОБРАТНЫЙ И ПРЯМОЙ ВЫВОД В ЗАДАЧАХ
СИНТЕЗА ПРОГРАММ, ВЫВОДА ИЗ ХОРНОВСКИХ ФОРМУЛ И
ЗАМКЫВАНИЯ ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ ЗАВИСИМОСТЕЙ

Определение 1. *Вычислительная модель по Тьюгу — это совокупность A величин (параметров), характеризующих некоторую предметную область, и некоторое множество предложений (аксиом) вычислимости F , описывающих законы этой области. Будем рассматривать простые предложения вычислимости вида*

$$a_1, a_2, \dots, a_r \longrightarrow_f b_1, b_2, \dots, b_m,$$

означающие, что функция (программа) f по входным величинам a_1, a_2, \dots, a_r вычисляет значения величин b_1, b_2, \dots, b_m . Далее мы будем считать, что $m = 1$.

В вычислительной модели (A, F) по величинам x_1, \dots, x_n можно вычислить величину y , если существует линейная программа P с входными переменными x_1, \dots, x_n выходной переменной y и командами присваивания вида $b := f(a_1, \dots, a_r)$, соответствующими предложениям F .

Вычислительная задача — это четверка $Q = (A, F, X, y)$, где (A, F) — вычислительная модель, $X \subseteq A$ и $y \in A$. Вычислительная задача Q *разрешима*, если в модели (A, F) можно по X вычислить y , соответствующая программа P называется *решением* Q .

Определение 2. *Пусть A — это множество пропозициональных (булевых) переменных. Хорновская (H-) формула — это формула вида*

$$a_1 \wedge a_2 \wedge \dots \wedge a_r \rightarrow b,$$

где $a_i, b \in A$. H-формула ϕ является следствием множества H-формул F , если на всяком наборе значений переменных из A , на котором истинны все формулы из F , истинна и ϕ ($F \models \phi$).

Определение 3. *Схема отношения R — множество атрибутов. Пусть r — отношение (таблица) со схемой R , X и Y — подмножества R . Отношение r удовлетворяет функциональной (F-) зависимости $X \rightarrow Y$, если любые два кортежа r , имеющие одинаковые X -координаты, имеют также одинаковые Y -координаты.*

Множество F-зависимостей F влечет за собой F-зависимость $X \rightarrow Y$ ($F \models X \rightarrow Y$), если каждое отношение, удовлетворяющее всем зависимостям из F , удовлетворяет также зависимости $X \rightarrow Y$.

Теорема 1. *Пусть $Q = (A, F, X, y)$ — вычислительная задача. Тогда следующие утверждения эквивалентны:*

- (1) *задача Q разрешима;*
- (2) *формула $\phi = \bigwedge_{x \in X} \rightarrow y$ является логическим следствием формул F ;*
- (3) *множество зависимостей F влечет F-зависимость $X \rightarrow y$.*

Нас будут интересовать алгоритмы проверки разрешимости вычислительных задач вида $Q = (A, F, X, y)$. (Эти же алгоритмы решают соответствующие задачи для функциональных зависимостей и для Хорновских формул).

Алгоритм поиска вывода от цели (обратная волна)

Идея: в процессе построения программы (вывода) для очередной величины a (текущей цели) ищем первую еще не использованную для ее получения аксиому в F и заменяем a на ее левую часть и т.д.

Будем считать, что аксиомы F занумерованы числами от 1 до N . Основная структура данных — стек недостигнутых подцелей S , ячейки которого могут

содержать элементы вида (a, i) , где $a \in A$, i — номер правила из F , с помощью которого можно вычислить a , или скобку '[', означающую начало вывода для стоящей левее подцели. Кроме того, в переменной G будут храниться достигнутые подцели (выведенные атрибуты).

АЛГОРИТМ ОБ

```

BEGIN
1  ВТОЛК( $S, (y, 0)$ );  $G := X$ ;
2   $P := \emptyset$ ; /* программа
3  WHILE  $S \neq \emptyset$  AND  $y \notin G$  DO
4      BEGIN  $T := \text{ВЕРХ}(S)$ ;
5      IF  $T = '['$  /* цель достигнута
6      THEN ВЫТОЛК( $S$ );
7          ( $a, i$ ) := ВЕРХ( $S$ ); /* аксиома  $i$  подошла для  $a$ 
8          Пусть аксиома  $i = x_1, \dots, x_k \rightarrow_{f_i} a$ ;
9           $P := "P; a := f_i(x_1, \dots, x_k)"; G := G \cup \{a\}$ ;
10         ВЫТОЛК( $S$ )
11     ELSE
12         Пусть  $T = (a, i)$ ;
13         Найти первое  $j > i$  такое, что аксиома  $j = y_1, \dots, y_m \rightarrow a \in F$  AND
14         ни для какого  $y_k$ , ( $1 \leq k \leq m$ ) в стеке  $S$  нет пары  $(y_k, i_k)$  с  $i_k > 0$ ;
15         IF нет такого  $j$  /* вывод неудачен
16         THEN WHILE  $T \neq '['$  DO ВЫТОЛК( $S$ ) ENDDO;
17             ВЫТОЛК( $S$ ); /* на поиск след. аксиомы
18         ELSE BEGIN ВЫТОЛК( $S$ );
19             ВТОЛК( $S, (a, j)$ ); /* очередная цель
20             ВТОЛК( $S, '['$ );
21             FOR  $k = 1$  TO  $m$  DO /* добавление подцелей
22                 IF  $(y_k \notin G)$  /*  $y_k$  еще не вычислен
23                     THEN ВТОЛК( $S, (y_k, 0)$ ) ENDIF
24             ENDDO
25         ENDIF ENDIF
26     ENDDO;
27 IF  $y \in G$  THEN  $result := "да"$  ELSE  $result := "нет"$  ENDIF
END

```

Теорема 2. Алгоритм ОБ корректен, т. е. задача Q разрешима $\Leftrightarrow result = "да"$ и программа P правильно вычисляет y .

Пример Рассмотрим множество атрибутов $A = \{a, b, c\} \cup \{a_i, b_i | 1 \leq i \leq n\}$ и следующую систему аксиом F :

$a_1 \rightarrow a$; $b_1 \rightarrow a$;
 $a_i \rightarrow a_{i-1}$; $b_i \rightarrow a_{i-1}$; $2 \leq i \leq n$
 $a_i \rightarrow b_{i-1}$; $b_i \rightarrow b_{i-1}$; $2 \leq i \leq n$

Задача. Докажите, что для решения вычислительной задачи $Q = (A, F, \{c\}, a)$ алгоритм ОБ затратит не менее $O(2^n)$ шагов.

Алгоритм поиска вывода от данных (прямая волна)

Пусть F - множество функциональных зависимостей, X — исходное множество атрибутов. Определим замыкание X с помощью F как

$Cl(X, F) = \{y | y \in A \ \& \ F \models X \rightarrow y\}$.

Алгоритм ЗАМЫКАНИЕ(X, F)

1. $OLD := \emptyset$; $NEW := X$;
2. WHILE $NEW \neq OLD$ DO
3. BEGIN $OLD := NEW$;
4. FOR EACH $(W \rightarrow Z) \in F$ DO
5. IF $W \subseteq NEW$ THEN $NEW := NEW \cup Z$;
6. END;
7. return(NEW).

Алгоритм ПрямаяВолна(X, Y, F)

1. $Z := ЗАМЫКАНИЕ(X, F)$;
2. IF $Y \subseteq Z$ THEN return("ДА") ELSE return("НЕТ").

Теорема 3. Алгоритм ЗАМЫКАНИЕ(X, F) возвращает множество $Cl(X, F)$, а алгоритм ПрямаяВолна(X, Y, F) выдает ответ "ДА" тогда и только тогда, когда $F \models X \rightarrow Y$.

Время работы обоих алгоритмов не превосходит $O(n^2)$, где n — размер их входов.

Алгоритм БыстроеЗамыкание(X, F)

Структуры данных: СЧЕТ[j] — число неизвестных атрибутов в правой части правила j , СПИСОК[a] — список номеров правил, в правую часть которых входит атрибут a , множества атрибутов NEW, UPDATE и ADD реализуются булевыми массивами длины $|A|$, единицы которых объединены в списки.

I) Инициализация:

1. FOR EACH зависимости $j = W \rightarrow Z \in F$ DO
2. BEGIN СЧЕТ[j] := $|W|$;
3. FOR EACH $a \in A$
4. DO СПИСОК[a] := СПИСОК[a] \cup $\{j\}$;
5. END;
6. $NEW := X$; $UPDATE := X$;

II) Вычисление:

7. WHILE $UPDATE \neq \emptyset$ DO
8. BEGIN выбрать $a \in UPDATE$;
9. $UPDATE := UPDATE \setminus \{a\}$;
10. FOR EACH $j = W \rightarrow Z \in СПИСОК[a]$ DO
11. BEGIN СЧЕТ[j] := СЧЕТ[j] - 1;
12. IF СЧЕТ[j] = 0
13. THEN BEGIN
14. $ADD := Z \setminus NEW$;
15. $NEW := NEW \cup ADD$;
16. $UPDATE := UPDATE \cup ADD$
17. END
18. END
19. END ;
20. return(NEW).

Теорема 4. Алгоритм БыстроеЗамыкание(X, F) строит замыкание $Cl(X, F)$ за линейное время.